

Dzień 1	
Godzina	Wydarzenie
10:00	Otwarcie hackatonu - Adam I., Krzysztof P. Wysłanie szablonów slajdów (prezentacja założeń, plan działania, prezentacja końcowa)
10:15	Giełda pomysłów - wyświetlenie listy tematów (zatwierdzonej przez Zarząd) - wybór i przypisanie tematów zespołom
10:30	Brainstorming 30' - zespoły tworzą założenia dot. realizacji pomysłu
11:00	Prezentacja założeń pomysłu 1'/zespół - 1 slajd wg szablonu Krótka otwarta dyskusja nt. każdego pomysłu
11:30	Przygotowanie planu działania 15' - kilka slajdów wg szablonu
11:45	Zespoły krótko indywidualnie omawiają plan działania z zespołem wsparcia (Adam, Krzysztof, Sławek)
12:00	Start - tworzenie rozwiązania
12:30	Zebranie zamówień na obiad
14:00	Obiad
	Breakpoint 1 - krótki turniej w piłkarzki
17:00	Zebranie zamówień na posiłek nocny
20:00	Kolacja i alkohol dla chętnych
21:00	Breakpoint 2 - krótka dyskusja z zespołem wsparcia
Dzień 2	
02:00	Posiłek nocny
07:00	Śniadanie 7:00 - 8:00
09:00	Breakpoint 3 - krótka dyskusja z zespołem wsparcia
	Przypomnienie uczestnikom, że o 12:00 rozpoczynamy prezentacje rozwiązań
11:00	Zebranie zamówień na obiad
12:00	Rozpoczęcie prezentacji rozwiązań - kilka slajdów (jaki był cel, jaki plan, jakie rezultaty - przedstawienie efektu prac, wnioski - co zrobiłem dobrze, co mogłem lepiej) 5'/zespół + otwarta dyskusja
13:00	Obiad
13:40	Oddanie głosów w kategorii "Nagroda publiczności" przez wszystkich obecnych Podsumowanie głosów i przekazanie wyniku Zarządowi
14:00	Uroczyste wręczenie nagród przez Zarząd 1. Nagroda Zarządu - 1 zespół 2. Nagroda publiczności -1 zespół 3. Nagrody pocieszenia - dla wszystkich pozostałych uczestników
14:15	Podsumowanie, zakończenie - Adam, Krzysztof
14:20	Afterparty